

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ  
„TRANS PRESS 2013”  
1 – 29 CZERWCA 2013 r.  
(„REGULAMIN”)**

**§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorami gry miejskiej „TRANS PRESS 2013” (zwanej dalej „Grą”), realizowanej na terenie Polski i Słowacji, rozgrywanej w 5 edycjach w dniach i w miejscowościach, o których mowa w § 3 ust. 1 poniżej, są:
  - 1.1. Centrum Projektów Europejskich/Wspólny Sekretariat Techniczny z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 39a, instytucja zaangażowana we wdrażanie Programu Współpracy Transgranicznej Rzeczpospolita Polska - Republika Słowacka 2007-2013 (dalej „WST”),  
oraz
  - 1.2. Agora S.A. z siedzibą w Warszawie, pod adresem przy ul. Czerskiej 8/10 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 00000599444, NIP: 5260305644, kapitał zakładowy: 50.937.386,00 zł, w całości wpłacony - oddział w Krakowie, z siedzibą w Krakowie, pod adresem przy ul. Szewskiej 5, wydawca „Gazety Wyborczej” (dalej „Gazeta”).
2. WST i Gazeta w dalszej części Regulaminu zwani są wspólnie Organizatorami. Organizacja 5 edycji gry jest współfinansowana przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
3. W Grze nie mogą brać udziału:
  - pracownicy i współpracownicy Organizatorów, jak również członkowie rodzin tych osób;
  - pracownicy i współpracownicy podmiotów zajmujących się kolportażem (w tym sprzedażą) „Gazety Wyborczej”, jak również członkowie rodzin tych osób;
  - pracownicy i współpracownicy innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

**§ 2. Uczestnicy**

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły lat 10 (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
  - a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
  - b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi 2 do 3 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani

ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

3. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu danej Edycji Gry, przed jej rozpoczęciem.
4. W przypadku Edycji Gry odbywających się na terytorium Słowacji, uczestnicy Gry składają pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry i według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu. W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyrażają rodzice lub opiekunowie prawni, wraz ze zgodą, o której mowa w ust. 3 powyżej.

### **§ 3. Zasady Gry**

1. Gra jest elementem kampanii promującej Program Współpracy Transgranicznej Rzeczpospolita Polska - Republika Słowacka 2007-2013 (dalej „Program”) i zostanie przeprowadzona w edycjach w następujących terminach i miejscowościach („Edycje Gry”):
  - sobota 1 czerwca 2013 roku - Rzeszów (woj. podkarpackie, Polska);
  - sobota 8 czerwca 2013 roku - Nowy Sącz (woj. małopolskie, Polska);
  - sobota 15 czerwca 2013 roku - Bielsko-Biała (woj. śląskie, Polska);
  - sobota 22 czerwca 2013 roku - Żilina (Kraj Žilinský, Republika Słowacka);
  - sobota 29 czerwca 2013 roku - Preszow (Kraj Preszowski, Republika Słowacka).Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży.
2. Każda Edycja Gry trwa około 5 godzin i jest związana z wysiłkiem fizycznym. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 3 powyżej.
3. Tematem Gry będą miejsca, projekty i inwestycje związane z Programem. Uczestnicy Gry wcielą się w rolę Dziennikarzy i Redaktorów fikcyjnego dziennika „Kurier Transgraniczny” poświęconego polsko-słowackiemu pograniczu. Głównym zadaniem Zespołu jest uzupełnienie brakujących elementów (zdjęć i informacji) w specjalnym, niedzielnym wydaniu „Kuriera”. Dodatkowym zadaniem Zespołu jest odnalezienie i skompletowanie zaginionego Archiwum Redakcji oraz wykonanie Zadania Specjalnego. Zespoły mogą również wykonywać inne zadania, w tym:
  - dziennikarskie (związane z przygotowaniem informacji)
  - kursy i szkolenia- otrzymywane za pośrednictwem wiadomości sms przesyłanych przez Organizatorów w trakcie danej Edycji Gry na numer telefonu komórkowego, o którym mowa w ust. 4 poniżej.

Zadania będą dostępne w punktach Gry na obszarze danej Edycji Gry wskazanym przez Organizatorów (zaznaczonym na mapie Gry, którą Uczestnicy otrzymają na starcie danej Edycji Gry). Zespół sam ustala trasę Gry i sam wybiera zadania, które chce wykonać, pobierając skierowania do zadań w Sztapie Gry. Szczegóły Gry, jej mechanizm oraz szczegóły realizacji zadań zostaną podane Uczestnikom danej Edycji Gry przed jej rozpoczęciem.
4. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie otrzymywał wskazówki od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w zgłoszeniu udziału w Grze.

5. W danej edycji Gry, o których mowa w ust. 1 powyżej, może wziąć udział łącznie nie więcej niż 200 uczestników. O zakwalifikowaniu do udziału w danej edycji Gry decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
6. Edycje Gry na terenie Polski, o których mowa w ust. 1 tiret 1-3 powyżej, będą organizowane i prowadzone w języku polskim. Edycje Gry na terenie Republiki Słowackiej, o których mowa w ust. 1 tiret 4 i 5 powyżej, będą organizowane i prowadzone w języku słowackim.
7. Zgłoszenia do danej Edycji Gry przyjmowane są e-mailem:
  - 7.1. dla Edycji Gry w Rzeszowie – na adres e-mail: graPLSK\_rzeszow@agora.pl - od dnia 10.05.2013 roku od godz. 00:00 do dnia 28.05.2013 roku do godz. 23:59 włącznie;
  - 7.2. dla Edycji Gry w Nowym Sączu na adres e-mail: graPLSK\_nowysacz@agora.pl - od dnia 17.05.2013 roku od godz. 00:00 do dnia 05.06.2013 roku do godz. 23:59 włącznie;
  - 7.3. dla Edycji Gry w Bielsko-Białej na adres e-mail: graPLSK\_bielskobiala@agora.pl - od dnia 24.05.2013 roku od godz. 00:00 do dnia 12.06.2013 roku do godz. 23:59 włącznie;
  - 7.4. dla Edycji Gry w Żilinie na adres e-mail: hraPLSK\_zilina@agora.pl - od dnia 31.05.2013 roku od godz. 00:00 do dnia 19.06.2013 roku do godz. 23:59 włącznie;
  - 7.5. dla Edycji Gry w Preszowie na adres e-mail: hraPLSK\_presov@agora.pl - od dnia 07.06.2013 roku od godz. 00:00 do dnia 26.06.2013 roku do godz. 23:59 włącznie;Zgłoszenie Zespołu musi zawierać:
  - nazwę Zespołu, przy czym, nazwa nie może zawierać słów powszechnie uznanych za obraźliwe;
  - imię i nazwisko każdego członka Zespołu,
  - wiek każdego członka Zespołu,
  - numer telefonu komórkowego Zespołu,
  - kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu.Za datę przesłania zgłoszenia do Organizatorów uznaje się datę otrzymania go przez Organizatorów. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminów do dokonywania zgłoszeń dla danej Edycji Gry, o których mowa powyżej, nie będą brane pod uwagę.
8. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma w ciągu 24 godzin potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail, o którym mowa w ust. 7 powyżej, a następnie, w odrębnej wiadomości informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry, zgodnie z postanowieniami ust. 9 poniżej. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail. Zgłoszenie nie zawierające danych, o których mowa w ust. 7 powyżej nie będzie brane pod uwagę.
9. Każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 7 powyżej, adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry: szczegółowe zasady Gry i numer identyfikacyjny Zespołu nadany mu przez Organizatorów. Powyższe informacje będą przesyłane Zespołom w miarę weryfikacji zgłoszeń Zespołów, przy czym nie wcześniej niż na 5 dni i nie później niż na 2 dni przed rozpoczęciem danej Edycji Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.
10. Każda Edycja Gry rozpocznie się w godzinach przedpołudniowych i potrwa nie dłużej niż 6 godzin (łącznie z finałem Gry). Dokładne miejsce i godzina rozpoczęcia danej Edycji Gry zostaną opublikowane na Facebooku na stronie internetowej [www.facebook.com/ProgramPLSK](http://www.facebook.com/ProgramPLSK). Na stronie znajdują się również informacje o Grze, niniejszy Regulamin i informacje o Programie.
11. Organizatorzy dopuszczają możliwość zgłaszania Zespołów w miejscach startu danej Edycji Gry, jednak nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem Gry, na zasadach określonych w niniejszym paragrafie. W takim przypadku przyjęcie

- zgłoszenia do udziału w Grze zależne jest od uznania Organizatorów. Organizatorzy mogą odmówić dopuszczenia do udziału w Grze w szczególności w sytuacji, gdy liczba uczestników danej Edycji Gry przekroczy liczbę wskazaną w ust. 5 powyżej.
12. Każdy Zespół i każdy członek Zespołu może wziąć udział tylko w jednej Edycji Gry. Na starcie danej Edycji Gry każdy członek Zespołu otrzyma Kartę Gracza (w formie legitymacji prasowej), a każdy Zespół otrzyma Kartę Gry, plan obszaru danej Edycji Gry oraz dodatkowe instrukcje związane z Grą.
  13. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania muszą poruszać się wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasad przez Zespół lub członka Zespołu, oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.
  14. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie kontrolnym Gry liczba członków Zespołu będzie weryfikowana z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej. Zmiany w składzie Zespołu można dokonywać nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem Gry, na starcie Gry. Niezgodność liczby członków Zespołu w danym punkcie Gry z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej, oznacza dyskwalifikację Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.
  15. Za wykonanie zadań podczas Gry Zespoły będą otrzymywać punkty w postaci banknotów fikcyjnej waluty transgranicznej „eurozłoty” stworzonej na potrzeby Gry. Celem Zespołu jest zdobycie w jak najkrótszym czasie jak największej liczby punktów za wykonane zadania.
  16. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry decyduje godzina wpisana na skierowaniu na dany punkt, otrzymanym w Sztapie Gry, a w przypadku zadań nie wymagających skierowania - kolejność przybycia Zespołu na dany punkt.
  17. Dokładna godzina i miejsce zakończenia danej Edycji Gry zostanie podana Zespołom na starcie danej Edycji Gry. Do tej godziny Zespoły zobowiązane są oddać Kartę Gry na mecie danej Edycji Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z dyskwalifikacją Zespołu i wykluczeniem Zespołu z dalszej Gry.
  18. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty Gracza i wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
  19. Zgłoszenie udziału w danej Edycji Gry jest równoznaczne z:
    - 19.1. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
    - 19.2. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry: w przypadku Edycji Gry na terenie Polski zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883), a w przypadku Edycji Gry na terenie Słowacji zgodnie z ustawą 428/2002 Z. z. o ochrane osobných údajov.
    - 19.3. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na łamach „Gazety Wyborczej” oraz stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

#### **§ 4. Wylanianie zwycięzców**

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba zdobytych punktów (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).
2. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów w danej Edycji Gry jest czas ukończenia danej Edycji Gry przez Zespół. Za czas ukończenia danej Edycji Gry uznaje się oddanie przez Zespół Karty Gry na mecie danej Edycji Gry.
3. Wygrywa Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą punktów, a drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Zespoły, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół zakończą grę z największą łączną liczbą punktów.
4. Ogłoszenie wyników danej Edycji Gry i wręczenie nagród nastąpi w ciągu 30 minut po zakończeniu danej Edycji Gry.

### **§ 5. Nagrody**

1. Nagrodą główną dla każdego członka zwycięskiego Zespołu w danej Edycji Gry są nagrody rzeczowe w postaci tabletu.
2. Nagrodą dla każdego członka Zespołu, który zajmie 2. miejsce są nagrody rzeczowe w postaci odtwarzacza plików mp3/mp4.
3. Nagrodą dla każdego członka Zespołu, który zajmie 3. miejsce są nagrody rzeczowe w postaci słuchawek.
4. Wyróżnieniem dla Zespołów, które zajmą od 4. do 8. miejsca w końcowej klasyfikacji Zespołów w danej Edycji Gry będą nagrody pocieszenia. Pamiątką dla wszystkich uczestników danej Edycji Gry będą dyplomy i słowniczki polsko-słowackie zawierające najpotrzebniejsze zwroty, a także kłopotliwe wyrazy.
5. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsca I-III, o których mowa w ust. 1 – 3 powyżej jest:
  - 5.1. zgłoszenie się Zespołu na finał danej Edycji Gry;
  - 5.2. okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub, w przypadku osób niepełnoletnich, okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego z członków Zespołu;
  - 5.3. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Zespołu, a także wyrażenie przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na łamach „Gazety Wyborczej” oraz stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika, oraz imienia i nazwiska Uczestnika. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest przedłożenie pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych osoby niepełnoletniej i publikację jej wizerunku, imienia i nazwiska na łamach „Gazety Wyborczej” oraz stronach internetowych Organizatorów. Oświadczenie o wyrażeniu zgody, o której mowa powyżej, rodzice lub opiekunowie składają wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w § 2 ust. 3 powyżej.
6. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
7. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym w ust. 5 pkt. 5.1. powyżej, albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. 5 pkt. 5.2 i 5.3. powyżej, prawo do nagrody wygasa.
8. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym § 5 Regulaminu, przepadają.
9. Wartość każdej z nagród, o których mowa w ust. 1-4 powyżej, nie przekracza 700 złotych brutto w przypadku Edycji Gry na terenie Polski, ani 165 euro brutto w przypadku Edycji Gry na terenie Słowacji. Zatem Uczestnicy, którym ww. nagrody

zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie każdego z Organizatorów i na stronie internetowej [www.facebook.com/ProgramPLSK](http://www.facebook.com/ProgramPLSK). W razie różnic w treści regulaminów wskazanych w zdaniu poprzednim, decyduje treść regulaminu złożonego w siedzibie krakowskiego oddziału Gazety (Kraków, ul. Szewska 5). Regulamin został sporządzony w polskiej i słowackiej wersji językowej. W razie różnic między polską, a słowacką wersją językową, rozstrzygające znaczenie ma polska wersja językowa Regulaminu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu danej Edycji Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników danej Edycji Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Agora S.A. z siedzibą w Warszawie oddział Kraków, z siedzibą w Krakowie, 31-009 Kraków, ul. Szewska 5, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry miejskiej”. Reklamacja dotycząca Edycji Gry toczącej się na Słowacji może zostać złożona w języku słowackim.
4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 14 dni.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej [www.krakow.gazeta.pl](http://www.krakow.gazeta.pl) zarówno w polskiej, jak i słowackiej wersji językowej.
6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Agora S.A. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze. Po zakończeniu Gry dane osobowe zostaną trwale usunięte z bazy danych w terminie do dnia 31.07.2013 r.

Załącznik nr 1

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „TRANS PRESS 2013”

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ („Dziecko”)  
pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: \_\_\_\_\_, z których każda może  
działać jako samodzielny przedstawiciel ustawy Dziecka;

*ewentualnie*

moje dziecko - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w \_\_\_\_\_ („Dziecko”)  
pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską;

*ewentualnie*

jestem opiekunem prawnym dziecka - \_\_\_\_\_ (imię i nazwisko dziecka) ur. \_\_\_\_\_ w  
\_\_\_\_\_ („Dziecko”);

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „TRANS PRESS 2013” („Regulamin”), akceptuję  
wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki  
medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze  
na własną odpowiedzialność i własne ryzyko i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w  
ww. grze;

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 5 ust. 1-3 Regulaminu, o  
ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

6. wyrażam zgodę na publikację na łamach „Gazety Wyborczej” oraz na stronach internetowych organizatorów  
ww. gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie,

7. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez spółkę Agora S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Czerskiej 8/10,  
Warszawa, danych osobowych mojego Dziecka dla celów związanych z jego uczestnictwem w Grze i  
przechowywała je aż do dnia 31 lipca 2013 roku.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(czytelny podpis)

Załącznik nr 2  
ZGODA UCZESTNIKA GRY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko Uczestnika)

\_\_\_\_\_  
(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez spółkę Agora S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Czerskiej 8/10, Warszawa, moich danych osobowych dla celów związanych z moim uczestnictwem w Grze i przechowywała je aż do dnia 31 lipca 2013 roku.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(podpis)